스터디 1일차

<https://github.com>

git : 분산 버전 관리 시스템

B

A

A

E

C

D

github: 웹 의 git서버

cd ‘폴더명’

<https://github.com/hglim4747/test2>

Git Server

repo

user

git clone SSD 주소 (파일 생성) -> cd ‘test2’ (master와 수정된지 표시)-> git add –A (모든 것을 더함) -> git commit –m “설명” (메시지)

git push : 작성한 파일을 올림

git pull : 작성한 파일을 받음

기획

사운드

보안

DB관리

통신

디자이너

프로그래머

서버

클라이언트

게임 프로젝트

스터디의 목적

C / C++ , 윈도우창, DX이미지

게임 엔진 -> 응용 프로젝트 -> 코코스, 유니티